



กนผ.05

แบบสรุปรายงานผลโครงการ/กิจกรรม

ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2566

ประเภท () โครงการ (✓) กิจกรรม

1. ชื่อโครงการ โครงการปรับปรุงภาพลักษณ์และส่งเสริมการตลาด กิจกรรม อบรมเชิงปฏิบัติการการสร้างสรรค์กิจกรรมผ่าน Learning Space for Kids รหัส BB - 09060001 (งบรายได้)
2. ระยะเวลาดำเนินงาน วันที่ 1 ตุลาคม 65- 30 กันยายน 2566 ผู้ดำเนินการ อ.ดร.ประพรรัตน์ พลະชีวะ
3. สถานที่ดำเนินงาน สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏวไลยอลงกรณ์ ในพระบรมราชูปถัมภ์
4. วัตถุประสงค์ของการทำงาน

วัตถุประสงค์	ผลการดำเนินงาน	การบรรลุความสำเร็จตามวัตถุประสงค์	
		บรรลุ (✓)	ไม่บรรลุ (✗)
1. เพื่อส่งเสริมภาพลักษณ์และเพิ่มรูปแบบการบริการให้กับผู้ใช้บริการ	รูปแบบการบริการที่ผู้ใช้บริการมีความต้องการได้แก่ Learning Space for Kids ประกอบด้วย 1. มุมบอร์ดเกม Treasure Hub Boardgame Club 2. มุมห้องสมุดสำหรับเด็กและเยาวชน	✓	
2. พัฒนาบุคลากรใหม่มีความรู้ความเข้าใจในการจัดสภาพแวดล้อมและกิจกรรมที่ส่งเสริมการเรียนรู้ให้แก่เด็กและเยาวชน	บุคลากรของสำนักวิทยบริการฯได้รับการพัฒนาให้มีความรู้ความเข้าใจในการจัดสภาพแวดล้อมและกิจกรรมที่ส่งเสริมการเรียนรู้ให้แก่เด็กและเยาวชน รวมถึงการใช้บอร์ดเกมเพื่อพัฒนาการเรียนรู้	✓	

5. ผลการดำเนินโครงการตามตัวชี้วัดที่สอดคล้องกับวัตถุประสงค์

ตัวชี้วัด	ค่าเป้าหมาย	ผลการดำเนินงาน	วิเคราะห์การสอดคล้องกับวัตถุประสงค์	
			✓	✗
เชิงปริมาณ				
1. รูปแบบการบริการที่เพิ่มขึ้น	2 รูปแบบ	ได้รูปแบบการบริการ Learning Space for Kids ประกอบด้วย 1. มุมบอร์ดเกม Treasure Hub Boardgame Club 2. มุมห้องสมุดสำหรับเด็กและเยาวชน	✓	
2. บุคลากรสำนักวิทยบริการได้รับการพัฒนาทักษะการบริการให้แก่เด็กและเยาวชน	ร้อยละ 80	บุคลากรสำนักวิทยบริการจำนวน 23 คนได้รับการพัฒนาให้มีความรู้ความเข้าใจในการจัดสภาพแวดล้อม	✓	

		และกิจกรรมที่ส่งเสริมการเรียนรู้ให้แก่วัยเด็กและเยาวชน รวมถึงการใช้บอร์ดเกมเพื่อพัฒนาการเรียนรู้		
เชิงคุณภาพ				
การประเมินผลการจัดกิจกรรมของบุคลากรสำนักวิทยบริการ	อย่างน้อย 1 รูปแบบ	ผลการประเมิน 1. ความรู้ความเข้าใจ คะแนนเฉลี่ย 4.72 ระดับดีมาก 2. ความรู้ที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ คะแนนเฉลี่ย 4.78 ระดับดีมาก 3. ความรู้ความสามารถของวิทยากร คะแนนเฉลี่ย 4.94 ระดับดีมาก 4. ความพึงพอใจต่อการจัดกิจกรรม คะแนนเฉลี่ย 4.89 ระดับดีมาก	✓	

6. งบประมาณ

งบประมาณแผ่นดิน งบประมาณรายได้ () บ.กศ. () กศ.ปช.

งบอื่น ๆ

รายละเอียดการใช้จ่ายงบประมาณ

ประเภทง/หมวด	รายการ		ร้อยละการเบิกจ่าย
	แผน	ผล	
ค่าใช้จ่ายแทน	๑. ค่าวิทยากร ๖๐๐ บาท x ๘ ชม. X ๒ คน = ๙,๖๐๐ บาท	๙,๖๐๐	๑๐๐
ค่าใช้จ่าย	๒. อาหาร ๓๑ คน x ๑๐๐ บาท = ๓,๑๐๐ บาท อาหารว่าง ๓๑ คน x ๓๕ บาท x ๒ มื้อ = ๒,๑๗๐ รวม = ๕,๒๗๐ .-	๔,๒๓๐	๘๐.๒๖
ค่าวัสดุ	๓. ค่าวัสดุ กระดาษโปสเตอร์คละสี กระดาษ A กรรไร ดินสอ ยางลบ สีเทียน บอร์ดเกม ของเล่นเสริมพัฒนาการ ตุ๊กตา ไม้บล็อก ตัวต่อจิกซอว์ รวม = ๒๗,๖๓๕ บาท	๒๗,๖๓๕	๑๐๐
รวม	งบประมาณ ๔๒,๕๐๕ บาท	๔๑,๔๖๕	๙๗.๕๖

7. จุดเด่นของโครงการ / กิจกรรมในครั้งนี้

เป็นการจัดกิจกรรมอบรมเชิงปฏิบัติการที่เตรียมความพร้อมให้บุคลากรเพื่อเปิดการให้บริการในรูปแบบใหม่ของสำนักวิทยบริการ

8. จุดที่ควรพัฒนา

ควรเพิ่มวันในการอบรมเพราะบอร์ดเกมมีเป็นจำนวนมาก

9 ข้อเสนอแนะ

ควรขยายเวลาในการอบรมบอร์ดเกมเพิ่ม

10 ภาพกิจกรรม/โครงการ



ประพรรณ พละชีวะ ลงชื่อผู้รายงาน

(อาจารย์ ดร.ประพรรณ พละชีวะ)

ตำแหน่ง รองผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการ

วันเดือนปีที่รายงาน วันที่ 7 มีนาคม 2566

เห็นชอบรายงาน

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์ทักษิณา วิไลลักษณ์)

ตำแหน่ง ผู้อำนวยการ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

วันเดือนปีที่รายงาน วันที่ 7 มีนาคม 2566