

แบบเสนอแผนงาน โครงการ กิจกรรม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568									กนผ. 01 แบบเสนอแผนงาน
หน่วยงาน สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ									
ลำดับที่	แผนงาน/โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์ของโครงการ	ตัวชี้วัดของกิจกรรม	แหล่งงบประมาณและ จำนวนงบประมาณ		งบประมาณรวม	รายละเอียดงบประมาณ	ระยะเวลา ดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ(ระบุชื่อ)
				แผ่นดิน	รายได้				
ยุทธศาสตร์ที่ 1 บูรณาการภาคีเครือข่ายทางการศึกษา การจัดการศึกษาสำหรับคนทุกช่วงวัย สร้างมาตรฐานการศึกษา และพัฒนาบัณฑิตด้วยกระบวนการวิศวกรรมสังคม									
กลยุทธ์ 1.2 พัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอนที่ตอบสนองคนทุกช่วงวัยตามมาตรฐานการศึกษา									
1	1.2.1 โครงการจัดการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Lifelong Learning) ในรูปแบบหลักสูตรระยะสั้น (Short Course) เปลี่ยนทักษะ (Reskill) และยกระดับทักษะเดิม (Upskill)								
	กิจกรรม การพัฒนาหลักสูตรบอร์ดเกมเพื่อการเรียนรู้	1. เพื่อจัดทำรายได้ออกจากการเรียนรู้ตลอดชีวิตในรูปแบบหลักสูตรระยะสั้น เปลี่ยนทักษะและยกระดับทักษะเดิม 2. เพื่อส่งเสริมการพัฒนาทักษะในการออกแบบการเรียนการสอนด้วยบอร์ดเกม	1.2.1.1 จำนวนรายได้จากการจัดการเรียนรู้ตลอดชีวิต (Lifelong Learning) ในรูปแบบหลักสูตรระยะสั้น (Short Course) เปลี่ยนทักษะ (Reskill) และยกระดับทักษะเดิม (Upskill) ค่าเป้าหมาย จำนวนรายได้ 357,150 บาท			ไม่ใช้งบประมาณ		ต.ค.67-ก.ย.68	อ.ดร.ประพรธน์ พละชีวะ
รวมงบประมาณ									
กลยุทธ์ 1.2 พัฒนาหลักสูตรการเรียนการสอนที่ตอบสนองคนทุกช่วงวัยตามมาตรฐานการศึกษา									
2	1.2.2 โครงการพัฒนาช่องทางการเรียนรู้ (Platform : Module) เพื่อตอบสนองการเรียนรู้ตลอดชีวิต								
	กิจกรรม 1. การประชาสัมพันธ์การใช้งานแพลตฟอร์ม ARIT Moodle	1. คณาจารย์และบุคลากรสามารถใช้งานแพลตฟอร์ม ARIT Moodle เพื่อการจัดการเรียนรู้ที่เป็นเลิศได้อย่างมีประสิทธิภาพ 2. นักศึกษาสามารถใช้งานแพลตฟอร์ม ARIT Moodle เพื่อการเรียนรู้ที่เป็นเลิศได้อย่างมีประสิทธิภาพ 3. เพื่อจัดทำคู่มือการใช้งาน แพลตฟอร์ม ARIT Moodle 4. เป็นช่องทางในการเผยแพร่บทเรียนออนไลน์จากคณะต่างๆ	1.2.2.2 จำนวนผู้เข้าใช้งานแพลตฟอร์ม หมายเหตุ : บทเรียนที่พัฒนา และเผยแพร่บนแพลตฟอร์ม 11 บทเรียน จากคณะ ๆ ละ 1 บทเรียน ค่าเป้าหมาย จำนวนผู้เข้าใช้งานแพลตฟอร์ม 500 คน			ไม่ใช้งบประมาณ		ต.ค.67-ก.ย.68	อ.ดร.ประพรธน์ พละชีวะ
รวมงบประมาณ									
กลยุทธ์ 1.4 เสริมสร้างความรู้และทักษะ soft skill ของนักศึกษาให้ตรงตามความต้องการของตลาดแรงงานและเป็นที่ยอมรับของสังคม สังคม									
3	1.4.2 โครงการพัฒนาศมรรถนะภาษาอังกฤษและเทคโนโลยีดิจิทัลในศตวรรษที่ 21 สำหรับนักศึกษา								
	กิจกรรม 1. การพัฒนาข้อสอบคู่ขนาน ic3	1. เพื่อพัฒนาข้อสอบประเมินสมรรถนะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับนักศึกษา	1.4.2.1 ร้อยละของนักศึกษาที่ผ่านการทดสอบทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ค่าเป้าหมาย นักศึกษาทดสอบทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลร้อยละ 70			ไม่ใช้งบประมาณ		ต.ค.67-ก.ย.68	อ.ดร.ประพรธน์ พละชีวะ
	กิจกรรม 2. ประชาสัมพันธ์และจัดการทดสอบสมรรถนะด้านดิจิทัล	1. จัดการทดสอบสมรรถนะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลสำหรับนักศึกษา	1.4.2.1 ร้อยละของนักศึกษาที่ผ่านการทดสอบทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัล ค่าเป้าหมาย นักศึกษาทดสอบทักษะด้านเทคโนโลยีดิจิทัลร้อยละ 70			ไม่ใช้งบประมาณ		ต.ค.67-ก.ย.68	อ.ดร.ประพรธน์ พละชีวะ

แบบเสนอแผนงาน โครงการ กิจกรรม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568									กนผ. 01 แบบเสนอแผนงาน
หน่วยงาน สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ									
ลำดับที่	แผนงาน/โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์ของโครงการ	ตัวชี้วัดของกิจกรรม	แหล่งงบประมาณและ จำนวนงบประมาณ		งบประมาณรวม	รายละเอียดงบประมาณ	ระยะเวลา ดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ(ระบุชื่อ)
				แผ่นดิน	รายได้				
	กิจกรรม 2. พัฒนารฐานข้อมูลการเรียนรู้	1. เพื่อพัฒนารฐานข้อมูลการเรียนรู้ระบบห้องสมุดอัตโนมัติที่มีรูปแบบได้มาตรฐาน และตอบสนองความต้องการของผู้ใช้งาน 2. เพื่อส่งเสริมให้ผู้ใช้บริการเข้ามาใช้งานในห้องสมุดเพิ่มมากขึ้น	1.6.1.3 ร้อยละของการเบิกใช้งบประมาณด้านวิชาการ ค่าเป้าหมาย ร้อยละ 80		217,107	217,107	1. บำรุงรักษาระบบห้องสมุดอัตโนมัติ ALIST (ค่าใช้สอย) 100,000.- บาท 2. บำรุงรักษาประตู RFID / Book Return/Self check (ค่าใช้สอย) 107,107.- บาท 3. เว็บไซต์ปลอดภัย (SSL) (ค่าใช้สอย) 10,000.- บาท <u>รวมงบประมาณ</u> = ค่าใช้สอย เป็นเงิน 217,107.- บาท	ต.ค.67-ก.ย.68	ผศ.ทักษิณา วิไลลักษณ์
รวมงบประมาณ						623,107			
ยุทธศาสตร์ที่ 3 บูรณาการความร่วมมือกับภาคีเครือข่ายในการสร้างพลังและหนุนเสริมขับเคลื่อนด้านเศรษฐกิจ สังคม การศึกษา และสิ่งแวดล้อม									
กลยุทธ์ 3.1 บูรณาการเครือข่ายความร่วมมือกับหุ้นส่วนทางสังคมเพื่อสร้างพลังและหนุนเสริมให้เกิดการพัฒนาอย่างยั่งยืน									
6	3.1.2 โครงการชุมชนดิจิทัล (Digital Community) เพื่อรองรับสังคมศตวรรษที่ 21								
	กิจกรรม 1. ชุมชนดิจิทัล	1. เพื่อสร้างเครือข่ายความร่วมมือในการบูรณาการการจัดการเรียนการสอนกับการพัฒนาความรู้และทักษะความสามารถด้านเทคโนโลยีดิจิทัลของคนทุกช่วงวัยให้สอดคล้องกับสภาพเศรษฐกิจและสังคมในยุคปัจจุบัน 2. เพื่อสร้างชุมชนต้นแบบด้านเทคโนโลยีดิจิทัลที่ทำให้คนในชุมชนทุกช่วงวัย มีความสามารถในการเข้าถึงรู้เท่าทันและใช้ประโยชน์จากเทคโนโลยีดิจิทัลในการพัฒนาคุณภาพชีวิตทั้งด้านเศรษฐกิจ สังคม สิ่งแวดล้อมและการศึกษา 3. เพื่อพัฒนาทักษะความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้กับประชาชนในพื้นที่ชุมชนเป้าหมาย 4. เพื่อสร้างผลงาน/องค์ความรู้ด้านเทคโนโลยีดิจิทัลนำไปประยุกต์ใช้ ในการพัฒนาเชิงพื้นที่	3.1.2.2 จำนวนชุมชนต้นแบบด้านดิจิทัล (Digital Community) ค่าเป้าหมาย 1 เครือข่าย 1 ผลงาน 1 ชุมชน	600,000 (งบยุทธศาสตร์)		600,000	<u>ระยะต้นทาง</u> ค่าใช้สอย 1. ค่าอาหาร 114 คน x 120 บาท = 13,680 บาท 2. ค่าอาหารว่าง 114 คน x 35 บาท x 2 มื้อ = 7,980 บาท 3. ค่าเช่าสถานที่ 1 วันๆละ 7,000 บาท = 7,000 บาท 4. ค่าเบี้ยเลี้ยงบุคลากรสำหรับเตรียมความพร้อม 6 คนx3วันๆ ละ240 บาท =4,320 บาท 5. ค่าเบี้ยเลี้ยงคนขับรถตู้ 1 คน x 3 วันๆ ละ 240 บาท = 720 บาท 6. ค่าเบี้ยเลี้ยงบุคลากรวันจัดกิจกรรมประเมินศักยภาพ (ประชุมไฟกัสกรูป) 14 คนx1 วันๆ ละ 160 บาท = 2,240 บาท 7. ค่าเบี้ยเลี้ยงคนขับรถตู้ 2 คน x 1 วันๆ ละ 240 บาท = 480 บาทรวมงบประมาณค่าใช้สอย 36,420 บาท ค่าวัสดุ 1. ค่าเอกสารแบบสำรวจ 100 ชุด x 50 บาท = 5,000 บาท 2 .ค่าน้ำมันรถยนต์ 1 คันๆ ละ 1,000 x 3 วัน = 3,000 บาท 3. ค่าน้ำมันรถยนต์ 2 คันๆ ละ 1,000 x 1 วัน = 2,000 บาท 4. ค่าวัสดุสำนักงาน (กระดาษ หมึกพิมพ์ ปากกา ดินสอ ยางลบ สมุดบันทึก กระเป๋าผ้า แฟ้ม) = 20,000 บาท	ต.ค.67-ก.ย.68	อ.ดร.ประพรรณน พละชีวะ ผศ.มณฑิพย์ จันทร์แก้ว ผศ.ทักษิณา วิไลลักษณ์
รวมงบประมาณ						600,000			
ยุทธศาสตร์ที่ 4 การพัฒนาระบบบริหารจัดการบนหลักธรรมาภิบาล และความเป็นดิจิทัล เพื่อมุ่งสู่ความเป็นเลิศ ได้มาตรฐานในระดับสากล									
กลยุทธ์ 4.1 พัฒนาคูณภาพการศึกษาและการบริหารงานของมหาวิทยาลัยเพื่อมุ่งสู่ความเป็นเลิศ									
7	4.1.1 โครงการพัฒนามหาวิทยาลัยตามเกณฑ์คุณภาพการศึกษา								

แบบเสนอแผนงาน โครงการ กิจกรรม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568									กนผ. 01 แบบเสนอแผนงาน
หน่วยงาน สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ									
ลำดับที่	แผนงาน/โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์ของโครงการ	ตัวชี้วัดของกิจกรรม	แหล่งงบประมาณและ จำนวนงบประมาณ		งบประมาณรวม	รายละเอียดงบประมาณ	ระยะเวลา ดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ(ระบุชื่อ)
				แผ่นดิน	รายได้				
	กิจกรรม 1.ประชุมเชิงปฏิบัติการตามเกณฑ์คุณภาพการศึกษาเพื่อการดำเนินงานที่เป็นเลิศ (EdPEX)	1. เพื่อการบริหารจัดการที่มีประสิทธิภาพและเป็นไปตามเกณฑ์คุณภาพการศึกษาที่เป็นเลิศ 2. เพื่อให้สำนักวิทยบริการฯ มีความสำเร็จของการดำเนินงานตามเกณฑ์คุณภาพการศึกษาที่เป็นเลิศ	4.1.1.1 จำนวนคณะ/วิทยาลัยที่มีผลการประเมินตามเกณฑ์คุณภาพการศึกษาเพื่อการดำเนินการที่เป็นเลิศ (EdPEX) ค่าเป้าหมาย ไม่ต่ำกว่า 200 คะแนน		2,745	2,745	ค่าอาหารว่าง (ค่าใช้สอย) = จำนวน 27 คน (35x27) =945 บาท ค่าวิทยากร (ค่าตอบแทน) 1,800.- บาท	ม.ค.-มี.ค.68	ผศ.มณฑิพย์ จันทรแก้ว
รวมงบประมาณ						2,745			
8	4.1.2 โครงการบริหารและพัฒนาบุคลากรสู่มหาวิทยาลัยแห่งความสุข								
	กิจกรรม 1. อบรมเชิงปฏิบัติการพัฒนาบุคลากรสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ และทบทวนจัดทำแผนกลยุทธ์ แผนปฏิบัติการ	1.เพื่อพัฒนาสมรรถนะบุคลากร ทักษะในการทำงาน และทักษะการบริหารจัดการ 2.เพื่อทบทวนและจัดทำแผนกลยุทธ์ แผนปฏิบัติการประจำปีงบประมาณ	4.1.2.1 จำนวนโครงการสร้างสุขตามแผนพัฒนาบุคลากรมหาวิทยาลัยแห่งความสุข 4.1.2.2 ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมกิจกรรมสร้างสุข ค่าเป้าหมาย 1. กิจกรรม 2. ความพึงพอใจค่าเฉลี่ย 4.51		22,520	22,520	1. ค่าอาหารว่างในสถานที่ (ค่าใช้สอย) 31 คน (คนละ 35 บาท x 2 มื้อ) =2,170.- บาท 2. ค่าอาหารว่างนอกสถานที่ (ค่าใช้สอย) 26 คน (คนละ 35 บาท x 2 มื้อ) =1,820.- บาท 3. ค่าอาหารกลางวัน (ค่าใช้สอย) 31 คน (คนละ 150 บาท x 1 มื้อ) = 4,650.- บาท 4. ค่าอาหารกลางวัน (ค่าใช้สอย) 26 คน (คนละ 150 บาท x 1 มื้อ) = 3,900.- บาท 5. ค่าวิทยากร (ค่าตอบแทน) ชั่วโมงละ 600 บาท x 6 ชั่วโมง = 3,600.- บาท 6. ค่าเบี้ยเลี้ยงคนขับรถตู้ (ค่าใช้สอย) 3 คน/คนละ 240 บาท =720.-บาท 7. ค่าทางด่วน (ค่าใช้สอย) คันละ 220 x 3 คัน = 660.- บาท 8. ค่าน้ำมันรถ (ค่าวัสดุ) (ไป-กลับ) จำนวน 3 คัน) = 3,500.- บาท 9. ค่าของที่ระลึก (ค่าวัสดุ) = จำนวน 1,500 บาท <u>รวมงบประมาณ</u> ค่าใช้สอย = 13,920.- บาท ค่าตอบแทน = 3,600.- บาท ค่าวัสดุ = 5,000.- บาท	พ.ค.-มิ.ย. 68	อ.ดร.ประพจน์ พละชีวะ
รวมงบประมาณ						22,520			
9	4.1.3 โครงการปรับปรุงภาพลักษณ์และส่งเสริมการตลาด								
	กิจกรรม 1. สํารวจความต้องการของผู้ใช้บริการเพื่อจัดทำรูปแบบการบริการที่ก่อให้เกิดรายได้	1. เพื่อสำรวจความต้องการของตลาด และกลุ่มลูกค้าเพื่อพัฒนารูปแบบการบริการ	4.1.3.1 ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจของผู้มีส่วนได้ส่วนเสียตามพันธกิจมหาวิทยาลัย / ตาม Organizational Profile ค่าเป้าหมาย ค่าเฉลี่ยความพึงพอใจของผู้ใช้บริการ 4.51			ไม่ใช้งบประมาณ		ต.ค.67-มี.ค.68	อ.ดร.ประพจน์ พละชีวะ

แบบเสนอแผนงาน โครงการ กิจกรรม ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. 2568									กนผ. 01 แบบเสนอแผนงาน
หน่วยงาน สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ									
ลำดับที่	แผนงาน/โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์ของโครงการ	ตัวชี้วัดของกิจกรรม	แหล่งงบประมาณและ จำนวนงบประมาณ		งบประมาณรวม	รายละเอียดงบประมาณ	ระยะเวลา ดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ(ระบุชื่อ)
				แผ่นดิน	รายได้				
	กิจกรรมที่ 4. Green Library by ARIT : 2025	1. เพื่อจัดการพื้นที่ในห้องสมุดที่เป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม 2. เพื่อเพิ่มพื้นที่สีเขียวและปลูกต้นไม้ภายในและภายนอกอาคาร	4.1.4.1 ร้อยละความพึงพอใจของบุคลากรที่เข้าร่วมกิจกรรม ค่าเป้าหมาย ร้อยละ 80		20,000	20,000	กิจกรรม ปลูกต้นไม้ ดิน ปุ๋ยใส่ต้นไม้ หินกรวดคลุมขนาด กระถางตกแต่ง/ปลูกต้นไม้ ขนาดต่าง ๆ พร้อมถาดรอง กระดาษขาว 2 หน้า และสติ๊กเกอร์ (ค่าวัสดุ) ค่าวัสดุ = 18,000 บาท กระดาษขาว 2 หน้า และสติ๊กเกอร์ ค่าวัสดุ = 2,000 บาท รวมงบประมาณ = ค่าวัสดุ 20,000.- บาท	ต.ค.67-ก.ย.68	ผศ.มณฑิพย์ จันทร์แก้ว
	กิจกรรมที่ 5. ประชาสัมพันธ์มาตรการประหยัดพลังงาน และการอนุรักษ์ทรัพยากรธรรมชาติและสิ่งแวดล้อม	1. เพื่อสร้างจิตสำนึกในการอนุรักษ์พลังงานของบุคลากร 2. เพื่อลดการใช้พลังงานของมหาวิทยาลัย	4.1.4.1 ร้อยละการลดลงของการจัดการขยะ ค่าเป้าหมาย ร้อยละ 5			ไม่ใช้งบประมาณ		ต.ค.67-ก.ย.68	ผศ.มณฑิพย์ จันทร์แก้ว
รวมงบประมาณ						20,000			
กลยุทธ์ 4.2 พัฒนาการบริหารงานของมหาวิทยาลัยตามหลักธรรมาภิบาล (Good Governance)									
11	4.2.2 โครงการพัฒนาประสิทธิภาพการบริหารสำนักงาน								
	กิจกรรมที่ 1. การบริหารสำนักงาน	1. เพื่ออำนวยความสะดวก สนับสนุน ส่งเสริมการปฏิบัติงาน และทำกิจกรรม ของสำนักวิทยบริการ 2. เพื่อให้การบริหารจัดการมีประสิทธิภาพ และเป็นไปตามมาตรฐานการประกัน คุณภาพการศึกษา	4.2.2.1 ร้อยละของการเบิกจ่ายงบประมาณบริหาร สำนักงาน (เฉพาะงบรายได้) ค่าเป้าหมาย ร้อยละ 85		316,628	316,628	1) วัสดุสำนักงาน วัสดุงานบ้านงานครัว วัสดุอุปกรณ์ไฟฟ้า/ประปา วัสดุคอมพิวเตอร์ วัสดุในการซ่อมบำรุงต่างๆ ค่าถ่ายเอกสาร ค่าเช่าคู่มือรายงาน ทำสื่อประชาสัมพันธ์ งาน กิจกรรมต่างๆของสำนักฯ ค่าพวงมาลา พวงหรีด และงานตามภารกิจของสำนักฯ (ค่าวัสดุ) = 111,628.- บาท 2) ค่าบำรุงลิฟต์ ค่าซ่อมแซมวัสดุ/ครุภัณฑ์ สำนักงาน (ค่าใช้สอยฯ) = 200,000.- บาท 3) ค่าโทรศัพท์ ค่าไปรษณีย์ ค่าอาคารแสดมปี (ค่าสาธารณูปโภค) = 5,000.- บาท รวมงบประมาณ ค่าวัสดุ = 111,628.- บาท ค่าใช้สอย = 200,000.- บาท ค่าสาธารณูปโภค = 5,000.- บาท	ต.ค.67-ก.ย.68	อ.ดร.ประพรรณธน์ พละชีวะ
12	4.2.4 โครงการบริหารจัดการงบประมาณอย่างมีประสิทธิภาพ								
	กิจกรรมที่ 1. การบริหารสำนักงาน	1. เพื่ออำนวยความสะดวก สนับสนุน ส่งเสริมการปฏิบัติงาน และทำกิจกรรม ของสำนักวิทยบริการ 2. เพื่อให้การบริหารจัดการมีประสิทธิภาพ และเป็นไปตามมาตรฐานการประกัน คุณภาพการศึกษา	4.2.4.1 สัดส่วนงบประมาณแผ่นดินต่องบประมาณ รายได้ (ไม่นับรวมงบลงทุน) ค่าเป้าหมาย 50 : 50					ต.ค.67-ก.ย.68	อ.ดร.ประพรรณธน์ พละชีวะ
รวมงบประมาณ						316,628			

ลำดับที่	แผนงาน/โครงการ/กิจกรรม	วัตถุประสงค์ของโครงการ	ตัวชี้วัดของกิจกรรม	แหล่งงบประมาณและจำนวนงบประมาณ		งบประมาณรวม	รายละเอียดงบประมาณ	ระยะเวลาดำเนินการ	ผู้รับผิดชอบ(ระบุชื่อ)
				แผ่นดิน	รายได้				
รวมงบประมาณทั้งสิ้น						1,600,000.00			

เสนอเพื่อพิจารณา

(ผศ.ทักษิณา วิไลลักษณ์)

ผู้อำนวยการสำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ

...../...../.....

เห็นควรอนุมัติ

(นางวารุณี จันทพิง)

ผู้อำนวยการกองนโยบายแผน

...../...../.....

เห็นควรอนุมัติตามเสนอ

(ผศ.ดร.ภิกษิตี กัลยานมิตร)

รองอธิการบดี

...../...../.....

อนุมัติ

(รศ.ดร.สมบัติ คชสิทธิ์)

อธิการบดี

...../...../.....